

Instrucciones para utilizar Flash y Modellus

Algunos de los materiales educativos que se aportan en esta Web requieren la instalación de algún pluging en el ordenador o el uso de un programa específico (libre y gratuito). Seguidamente se indica la forma de actuar para acceder a estos recursos.

Flash

En muchas de las páginas de esta Web se exponen clips de video con diversas temáticas: p.e., para ilustrar un determinado fenómeno físico o químico, para mostrar cómo funciona una animación, etc. Para ver estos clips de video puede ser necesario instalar un plugin Plash Player (comenzando en esta dirección: <https://get.adobe.com/es/flashplayer/>), no olvidando que **si se usan distintos navegadores hay que instalar Flash Player en cada uno de ellos**.

Hecho esto, y en función de cuál sea el navegador que se use, hay que permitir la activación de Flash Player siguiendo las instrucciones que se dan a continuación:



Con **Explorer 11** se puede visualizar Flash sin necesidad de instalar nada, ya que este navegador viene integrado en Windows 10. Ahora bien, si se desea visualizar archivos Flash en local (desde el disco duro del ordenador o desde un CD) hay que realizar el siguiente ajuste en la configuración de Explorer:

Herramientas (Alt+X)>Opciones internet>Opciones avanzadas. Apartado Seguridad, marcar:

Permitir que el contenido activo de los CD se ejecute en mi equipo.

Permitir que el contenido activo se ejecute en los archivos de mi equipo.



Opera también permite visualizar archivos Flash si permites la activación de Flash Player. Para ello hay que situarse encima de la imagen y:

Clic>Permitir.

Botón derecho> Activar Flash.



Para poder desbloquear la vista de archivos Flash con **Chrome** hay que situarse a la izquierda de la dirección web (aparece un candado), botón derecho y cambiar la opción de Flash a Permitir.

Si se quiere se puede acceder a la personalización de Chrome (botón que muestra tres puntos situados en vertical en el ángulo superior derecho del navegador):

>Configuración>Configuración avanzada>Privacidad y seguridad>Configuración sitio web>Flash

y activar el botón Preguntar antes, cada vez que se trate de abrir un archivo Flash.



Con Firefox basta con hacer clic sobre activar Adobe Flash y seleccionar Permitir.

Modellus

En esta Web también se aportan numerosas animaciones interactivas *Modellus* elaboradas por nosotros. Algunas ilustran conceptos de Física, otras se destinan al refuerzo de problemas de Física (o de Química) realizados como investigación, otras recogen análisis de experimentos de Física y/o de Química. Etc. En esta misma web se aporta el programa (libre y gratuito) necesario para usar estas animaciones, así como las debidas instrucciones para instalarlo y usarlo.

Estos recursos están, dependiendo del tipo de ordenador del usuario, en:

Programa *Modellus 2.5* (para ordenadores de 32 bits)

Instrucciones para usar las animaciones *Modellus* (en ordenadores de 32 bits)

http://rsefalicante.umh.es/Modellus/Modellus25_32bits.zip

Aplicación *Modellus 3* (para ordenadores de 64 bits)

Instrucciones para usar las animaciones con *Modellus 3* (en ordenadores de 64 bits)

http://rsefalicante.umh.es/Modellus/Modellus25_a_64_bits.zip