

# INSTRUCCIONES PARA INCORPORAR UN VIDEO A UNA ANIMACIÓN MODELLUS

## Preparación del video

En el experimento filmamos el video (por ejemplo, de un movimiento). Una vez lo tenemos lo abriremos con cualquier programa libre de tratamiento de videos que permita recortarlo y que lo pueda convertir a formato Av. Nosotros usamos **VirtualDub** (aplicación gratuita). Algunas acciones que hemos de realizar en la preparación del clip son:

- 1) Recortar el trozo de video correspondiente al movimiento que se va a estudiar (se hace marcando el origen y final de la parte que se quiere desechar y clicando *cut*).
- 2) Dar al clip de video el tamaño que queramos que tenga luego en la pantalla de la animación (se hace clicando *filters* y seguidamente clicando *resize*).
- 3) Si queremos, podemos comprimirlo para que no pese mucho (se hace clicando *compress*, y luego eligiendo una opción, como *microsoft*).

Finalmente lo guardaremos como Avi.

## Volcado a la animación

Para insertar el clip de video en una animación *Modellus*, tan sólo hay que clicar en un icono (situado arriba a la izquierda) que permite incorporar un fondo a la animación (puede ser cualquier color, una rejilla, un fondo de estrellas, una imagen o un video). Desde ahí, buscar el video y clicar. Una vez hecho esto, el clip de video se ve duplicado en la esquina derecha de la pantalla (arriba). Una de las dos imágenes es inalterable y encima de la otra se pueden colocar partículas, medidores, etc.

## Archivo de la animación con el clip de video

La animación y el archivo del clip de video se tienen que guardar dentro de una misma carpeta y ésta carpeta conviene depositarla en la unidad C. Con ello aseguramos que al abrir la animación, ella encuentra directamente el video. Si lo colocamos en otro lugar puede que no lo haga. Entonces nos pedirá que lo identifiquemos en el momento de abrirse la animación.

## Conversión de un video a formato Avi

El programa Virtualdub y el programa Modellus 2.5 son bastante antiguos y en algunas ocasiones no serán capaces de leer algunos videos (por ejemplo, si han sido filmados con la cámara de un teléfono móvil de última generación). Cuando ocurra esto, una posible solución es intentar convertir previamente el video a formato avi compatible con estos programas. A tal fin, existen muchos programas gratuitos que permiten convertir numerosos formatos de video (.mov, .divx, .xvid, .mpeg, .flv, ...) a formato .avi. Por ejemplo, estos dos: [Quick Media Converter](#) [RAD Video Tools](#)

Otra solución cuando se plantee este problema es utilizar cualquier otro programa para recortar el clip de video alternativo a VirtualDub, aunque finalmente el clip obtenido deberá quedar en formato Avi compatible con Modellus 2.5